

2024 年【科學探究競賽-這樣教我就懂】

大專/社會組 科學文章表單

文章題目： 遊戲成癮
摘要：
文章內容： (限 500 字~1,500 字)
<p>「手遊超好玩的啦！常常-玩就停不下來！」「我家的孩子都不主動寫功課 ,很常一回家就躲在房間玩遊戲 , 直到快睡覺的時候才火急火燎的熬夜趕作業！」「收走遊戲機台 , 小孩一直哭鬧不停。」多數小孩沉迷於電子遊戲的情況 , 成為現代父母困擾的其中一項生活難題 , 那麼你知道嗎？沉迷於遊戲這個機制其實與我們大腦的運作有關聯。</p> <p>1.大腦熱愛獎勵 , 對失去東西感到排斥</p> <p>首先 , 大多數電子遊戲為了吸引玩家遊玩 , 都會設置獎勵機制 , 做完任務可以得到相對應的獎賞 , 也能讓玩家獲得成就感。如果完成不了遊戲任務、 宮薰玩家無法獲得獎勵 , 或者沒辦法推進遊戲進度 , 更甚者可能還言損失一些道具 , 在以上兩種情況下 , 玩家會較為願意完成任務。看到這邊你可能會問 , 遊戲吸引人的手法跟大腦運作有什麼關係？遊戲中的任務獎勵是正向的拉力、 而未能完成任務則是推力 , 可能失去什麼的同時 , 促使你必須達成目標 讓人不得不完成這件事情。</p> <p>2.快樂成癮症</p> <p>世界上有一種天平 , 不會因為重量而長時間過度傾斜。你肯定想不到 , 它就是你大腦痛苦與快樂的平衡機制。人的大腦不會長時間都處在愉快或痛苦 , 當你感覺非常快樂時 , 經過一陣子後 , 大腦的平衡機制就會添加同等痛苦；而當你感到痛苦時 , 經過一段時間後也同樣如此。在使用手機進行娛樂活動 , 像是看影片或玩遊戲時 , 心情會保持在愉快的狀態 , 但是時間一長 , 大腦就會想辦法把平衡調整回來 , 你就會感到不高興 , 會想讓自己更快樂 , 然後大腦又會讓你感受同等分的痛苦 , 於是就成為了一種循環。</p>
參考資料
https://www.keepjoy.com.tw/%E7%94%9F%E6%B4%BB%E7%84%A1%E6%84%9F/

註：

1. 未使用本競賽官網提供「科學文章表單」格式投稿 , **將不予審查**。
2. 字數沒按照本競賽官網規定之限 500 字~1,500 字 , **將不予審查**。

PS.摘要、參考資料與圖表說明文字不計入。

3. 建議格式如下：

- 中文字型：微軟正黑體；英文、阿拉伯數字字型：Times New Roman
- 字體：12pt 為原則 , 若有需要 , 圖、表及附錄內的文字、數字得略小於 12pt , 不得低於 10pt
- 字體行距 , 以固定行高 20 點為原則

- 表標題的排列方式為向表上方置中、對齊該表。圖標題的排列方式為向圖下方置中、對齊該圖