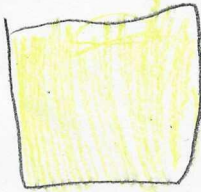


玩 Minecraft



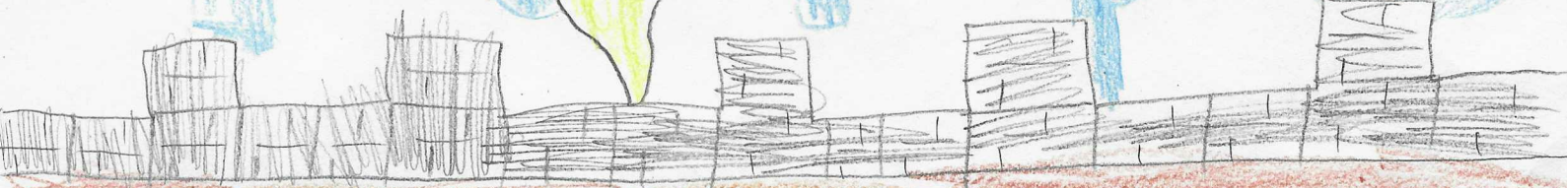
學 歷史



認識 台北



Tippe





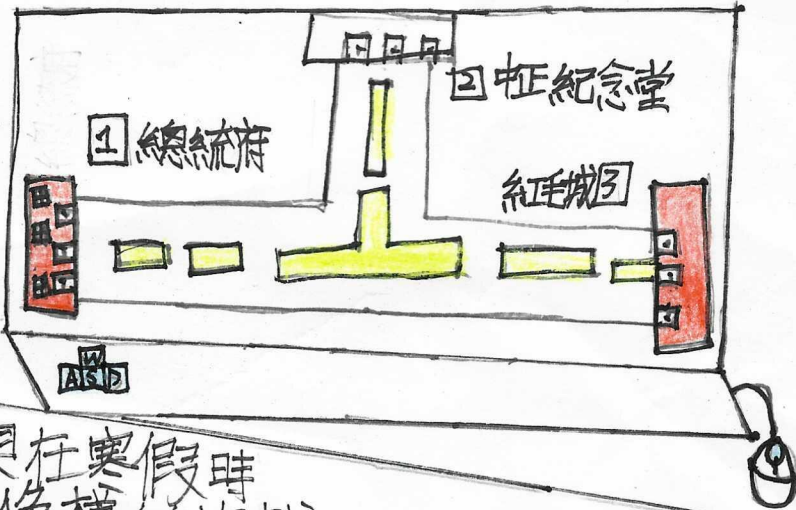
前面有一棟紅建築，好眼熟喔，但又不知道是什麼...

唉...現在大家都對古蹟好陌生，竟然連個總統府都不知道...



於是 Steve 決定和他的團隊利用 Minecraft 做一個古蹟關關的遊戲。

電腦螢幕



經過好幾個禮拜的努力與在寒假時的製作，終於做出了像樣的遊戲。

Steve 和團隊想看看大家玩完我們的遊戲後，有沒有對古蹟進一步的了解，於是製作了遊玩前、後各一個問卷。

古蹟了解程度(遊戲前)

1. 中正紀念堂的廣場名稱是什麼?

A. 自由廣場 ✓

B. 民主廣場

C. 光復廣場

D. 紀念廣場

2. ~~~~~ ?

A. ~~~~

B. ~~~~

C. ~~~~

D. ~~~~

滿意度調查(遊戲後)

~~~~~

~~~~~

~~~~~

繼續

# 實驗過程

1

在 Minecraft 中建造古蹟



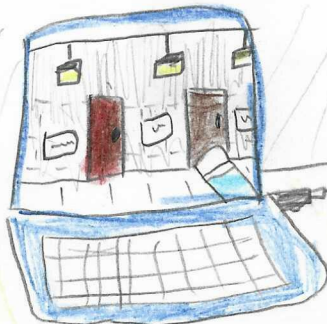
2

將題目加到建築中



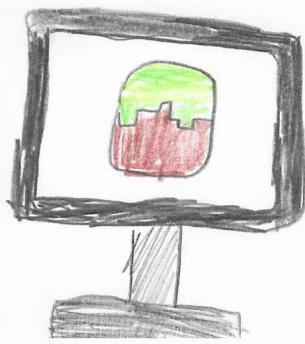
3

請試玩者試玩



4

請試玩者填問卷



總統府



牛西門紅樓



2. 中正紀念堂



5. 建國中學紅樓



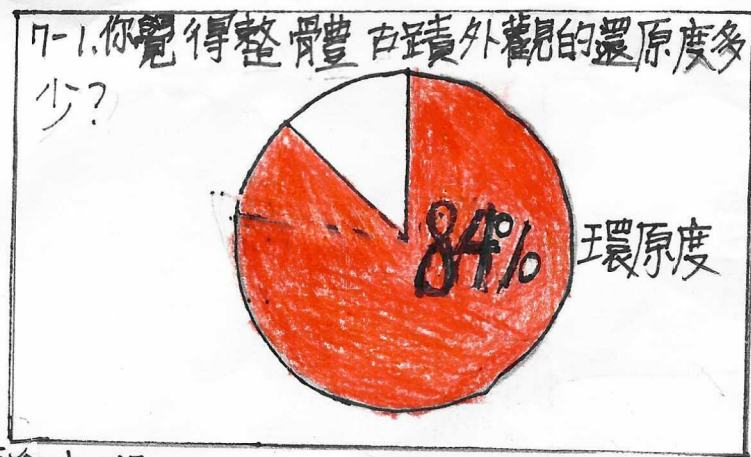
3. 紅毛城



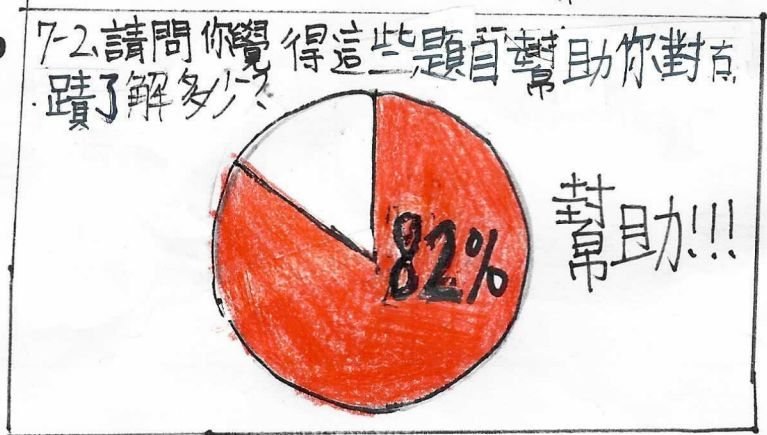
6. 行天宮



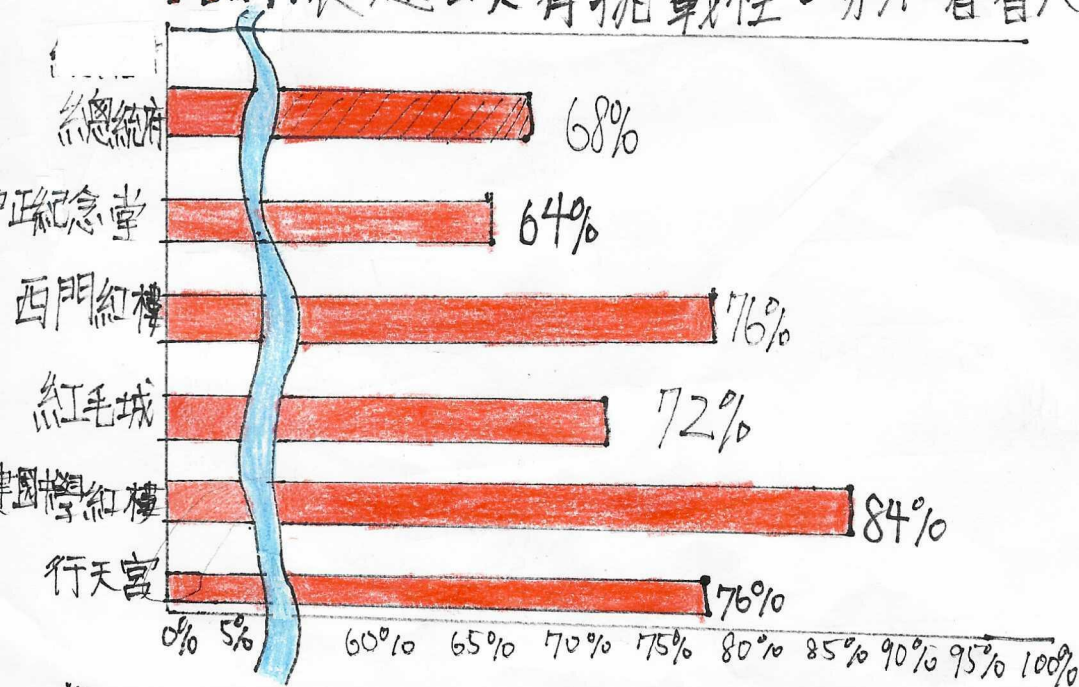
圖：根據資料顯示，評測者給我們的古蹟外觀有84%還原度



圖：測驗者覺得這遊戲可以幫助了解古蹟。  
有82%



圖：測驗者覺得我們題目難度在最難100分的情況下給373分代表題目具有挑戰性。另外看看六關卡中哪一個最難



圖：施測者覺得我們建國中學紅樓的題目最難!!!  
希望能讓施測者更了解這些古蹟。

意外發現：測前有一題關於建國中學紅樓的題目，竟然每位施測者都答錯!!!