

# 2025 年【科學探究競賽-這樣教我就懂】

國中組 普高組 技高組 成果報告格式

<b>題目名稱：「心」中的祕密</b>
<b>一、摘要</b>
社會科學主要分為 社會學，心理學，經濟學，政治學，人類學，歷史學 這次主要介紹的是心理學，但心理學也分為七大主題。認知、行為、發展、臨床與諮商、社會、生物、健康、跨文化心理學。但最主要想討論的還是 <b>行為心理學</b> 。 <b>行為心理學</b> ( Behavioral Psychology )，又稱行為主義心理學，是心理學的一個重要分支，主要研究人類和動物的行為，並關注環境如何影響行為的學習和改變。這門學科強調可觀察和可測量的行為，而非內在的心理過程，如思想和情感。
<b>二、探究題目與動機</b>
我們研究行為心理學的動機是因為我們本身對心理學十分有興趣，加上我們希望對心理學有更加得瞭解，我們認為有些行為能夠表現出內在的真實想法，心理學家研究「為什麼人在緊張時會出現特定的肢體語言？」這讓我想了解為甚麼人會有許多的行為，其中的行為又代表了甚麼意思呢
<b>三、探究目的與假設</b>
探究目的:我們研究的目的是為了讓大家在判斷一些行為的時候更容易察覺到對方是否在對你說謊...等 假設:是在日常生活觀察到自己和陌生人講話很緊張，眼神會一直亂飄不知道眼睛看哪裡
<b>四、探究方法與驗證步驟</b>
驗證步驟: 首先觀察日常生活，發現人與人互動存在很多細微的行為，舉例來說剛剛的一緊張就開始眼神亂飄或是頻繁眨眼、舔嘴唇、揉捏手指、抖腳、坐立不安等表現。當人感到緊張時，身體會不自覺地做出一些動作，這些屬於非語言行為，通常是大腦試圖釋放壓力或尋找安全感的方式。再來就上網查證是否自己的推測是正確的。
<b>五、結論與生活應用</b>
結論: 行為心理學認為，人的行為是環境影響的結果，並可透過學習、強化、懲罰、模仿等方式來改變。這一理論廣泛應用於教育、心理治療、管理等領域，幫助人們改變行為、提升表現和改善生活品質。 生活應用:

教育：設計獎勵系統，提高學生學習動機。

行銷與廣告：利用制約技術來影響消費者購買行為。

醫學與心理治療：應用於焦慮症、恐懼症、強迫症等行為治療。

工作管理：通過獎勵與懲罰提高員工績效。

個人成長：養成習慣、克服壞習慣，如運動習慣、時間管理等。

#### 參考資料

Chatgpt 網址: <https://openai.com/chatgpt/education/>